Testfall community

**Användarnamn**: Admin

**Lösenord**: Password

**Användarnamn**: Emil

**Lösenord**: hejsan

# Innehåll

[Registrering](#id.z1us19r08wbs)

[Inloggning](#id.pdd1pzc9nphe)

[Forum](#id.ae411len3eo2)

[Nyhetsflöde](#id.yo3kjeyw7ucz)

[Säkerhet](#id.jilseml8yyk8)

[Stats](#id.h9g7hsfidzpm)

[Achievement](#id.nif4rtijlmml)

[Socialt](#id.cxpy9bskfnpl)

[Design](#id.c76ehfr4vv6a)

[Prestanda](#id.5wzza2uxtw9j)

[Nerladdning](#id.9otczjctlf08)

[Tutorial](#id.dr79g9pywgal)

[Tillgänglighet](#id.za0qks43rd03)

[Kontakt](#id.ycjur460niy8)

Registrering

TF 1.1 Registrering med rätt uppgifter

Målet med detta testfall är att undersöka hur registreringsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

Registreringssidan visas.

# Efterkrav

Rätt meddelande visas att användaren skapades.

Befinner sig fortfarande på registreringssidan.

Achievements läggs till för användaren i databasen.

# Scenario med in- & utdata

1. Användaren matar in ett användarnamn, lösenord och email adress i ett korrekt utförande.

2. Klicka på register.

3. Ska få ett meddelande att registreringen lyckades.

TF 1.2 Registrering med fel uppgifter på alla fält

Målet med detta testfall är att undersöka hur registreringsfunktionen fungerar vid fel inmatning.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

Registreringssidan visas.

# Efterkrav

Fel meddelande ska visas att ogiltig inmatning är gjord och detta på vilket inmatningsfält.

Invalid Username. och Please enter a valid email ska visas.

Befinner sig fortfarande på registreringssidan.

# Scenario med in- & utdata

1. Användaren matar in ogiltiga tecken som ‘ på alla fält utom email där man anger emil@hejsan

2. Klicka på register.

TF 1.3 Registrering med tomma uppgifter på alla fält

Målet med detta testfall är att undersöka hur registreringsfunktionen fungerar vid ingen inmatning

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

Registreringssidan visas.

# Efterkrav

Fel meddelande ska visas vid ingen inmatning på samtliga fält.

Invalid Username, Please enter a valid email och You must enter a password to register for this site ska visas.

Befinner sig fortfarande på registreringssidan.

# Scenario med in- & utdata

1. Användaren matar inte in något i något fält.

2. Klicka på register.

TF 1.4 Registrering med tomt användarnamn och email och lösenord ifyllt korrekt.

Målet med detta testfall är att undersöka hur registreringsfunktionen fungerar vid ingen inmatning på användarnamn och korrekt inmatning på resterande fält.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

Registreringssidan visas.

# Efterkrav

Fel meddelande ska visas vid ingen inmatning på användarnamsfältet.

You must enter a username felmeddelande visas.

Befinner sig fortfarande på registreringssidan.

# Scenario med in- & utdata

1. Användaren matar inte in något i användarnamnsfältet men har korrekt inmatning på lösenord och email fälten.

2. Klicka på register.

TF 1.5 Registrering med tomt lösenord och email och användarnamn ifyllt korrekt.

Målet med detta testfall är att undersöka hur registreringsfunktionen fungerar vid ingen inmatning på lösenordsfältet och korrekt inmatning på resterande fält.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

Registreringssidan visas.

# Efterkrav

Fel meddelande ska visas vid ingen inmatning på lösenordsfältet.

You must enter a password to register for this site felmeddelande visas.

Befinner sig fortfarande på registreringssidan.

# Scenario med in- & utdata

1. Användaren matar inte in något i lösenordsfältet men har korrekt inmatning på användarnamn och email fälten.

2. Klicka på register.

TF 1.6 Registrering med tomma email fält och lösenord och användarnamn ifyllt korrekt.

Målet med detta testfall är att undersöka hur registreringsfunktionen fungerar vid ingen inmatning på emailfälten och korrekt inmatning på resterande fält.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

Registreringssidan visas.

# Efterkrav

Fel meddelande ska visas vid ingen inmatning på email fälten.

You must enter an email felmeddelande visas.

Befinner sig fortfarande på registreringssidan.

# Scenario med in- & utdata

1. Användaren matar inte in något i emailfältet men har korrekt inmatning på användarnamn och lösenordsfältet.

2. Klicka på register.

Inloggning

TF 2.1 Inloggning med rätt uppgifter

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggningssidan visas

# Efterkrav

* Inloggad (står uppe i högra hörnet vem som är inloggad)
* Sidan Home visas

# Scenario med in- & utdata

1. Fyll i användarnamnet Admin: och lösenordet: Password
2. Klicka på log in

TF 2.2 Inloggning med helt fel uppgifter

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggningssidan visas

# Efterkrav

* Felmeddelande Invalid username visas

# Scenario med in- & utdata

1. Fyll i användarnamnet bamse: och lösenordet: honung
2. Klicka på log in

TF 2.3 Inloggning med rätt användarnamn och fel lösenord

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggningssidan visas

# Efterkrav

* Felmeddelande The password you entered for the username **Admin** is incorrect visas

# Scenario med in- & utdata

* Fyll i användarnamnet Admin: och lösenordet: honung
* Klicka på log in

TF 2.4 Inloggning med fel användarnamn och rätt lösenord

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggningssidan visas

# Efterkrav

* Felmeddelande Invalid username visas

# Scenario med in- & utdata

* Fyll i användarnamnet Admin: och lösenordet: honung
* Klicka på log in

TF 2.5 Inloggning med tomma inloggningsfält

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggningssidan visas

# Efterkrav

* Ej inloggad
* Inloggningssidan visas

# Scenario med in- & utdata

* Lämna användarnamn och lösenord tomma
* Klicka på log in

TF 2.6 Inloggning med bara användarnamn

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggningssidan visas

# Efterkrav

* Ej inloggad
* Felmeddelandet The password field is empty. visas

# Scenario med in- & utdata

* Fyll i användarnamn Admin och lämna lösenordet tomt
* Klicka på log in

TF 2.7 Inloggning med bara lösenord

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggningssidan visas

# Efterkrav

* Ej inloggad
* Felmeddelandet The username field is empty. visas

# Scenario med in- & utdata

* Fyll i lösenordet Password och lämna användarnamnet tomt
* Klicka på log in

TF 2.8 Utloggning

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad

# Efterkrav

* Ej inloggad
* Sidan Home visas

# Scenario med in- & utdata

* Fyll i användarnamn Admin och lämna lösenordet tomt
* Klicka på log in

TF 2.9 SQL Injection användarnamn

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Utloggad

# Efterkrav

* Ej inloggad
* Felmeddelande visas

# Scenario med in- & utdata

* Fyll i användarnamn Admin’ or 1=1 och lösenordet: testar
* Klicka på log in

TF 2.10 SQL Injection lösenord

Målet med detta testfall är att undersöka hur inloggningsfunktionen fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Utloggad

# Efterkrav

* Ej inloggad
* Felmeddelande visas

# Scenario med in- & utdata

* Fyll i användarnamn Admin och lösenordet testar’ or 1=1
* Klicka på log in

Forum

TF 3.1 Skapa en post i forumet (Admin)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som admin
* Forumsidan visas

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* Titeln och meddelandet är samma som du matade in
* Taggen visas

# Scenario med in- & utdata

1. Fyll i titeln: **testar att skapa en post** och skriv: **blabla bla** i meddelandet
2. Fyll i fältet för tagg med: tag1
3. Klicka på submit

TF 3.2 Svara på en post (Admin)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som admin
* Sidan för posten vi nyss skapade visas

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* Svaret du skapade är samma som du matade in

# Scenario med in- & utdata

1. Fyll i svaret med: **test**
2. Klicka på submit

TF 3.3 Ta bort svar (Admin)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som admin
* Sidan för posten vi nyss skapade visas
* Svaret som vi nyss skapade finns i posten

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* Svaret du skapade borde nu vara svagt rödmarkerat och trashknappen har bytts ut mot restore
* Posten försvinner när du loggar ut

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på Trash i svaret
2. Logga ut
3. Logga in igen som admin så ska posten vara borta

TF 3.4 Svara på ett svar (Admin)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som admin
* Sidan för posten vi nyss skapade visas
* Svaret som vi nyss skapade finns i posten

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* En förskjutning av svaret borde visas

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på Reply i svaret du vill svara på
2. Fyll i: **Testar123** i svarsfältet
3. Klicka på submit

TF 3.5 Redigera forumsvar (Admin)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som admin
* Ha en post i en tråd

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* Det redigerade forumsvaret borde visas

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på Edit i forumposten du vill redigera
2. Ändra posten till **hej hopp**
3. Klicka på submit

TF 3.6 Skapa en post i forumet (Vanlig användare)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Emil
* Forumsidan visas

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* Titeln och meddelandet är samma som du matade in
* Taggen visas

# Scenario med in- & utdata

1. Fyll i titeln: **testar att skapa en post** och skriv: **blabla bla** i meddelandet
2. Fyll i fältet för tagg med: tag1
3. Klicka på submit

TF 3.7 Svara på en post (Vanlig användare)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Emil
* Sidan för posten vi nyss skapade visas

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* Svaret du skapade är samma som du matade in

# Scenario med in- & utdata

1. Fyll i svaret med: **test**
2. Klicka på submit

TF 3.8 Svara på ett svar (Vanlig användare)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Emil
* Sidan för posten vi nyss skapade visas
* Svaret som vi nyss skapade finns i posten

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* En förskjutning av svaret borde visas

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på Reply i svaret du vill svara på
2. Fyll i: **Testar123** i svarsfältet
3. Klicka på submit

TF 3.9 Redigera forumsvar (Vanlig användare)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Emil
* Ha en post i en tråd

# Efterkrav

* Sidan för posten visas (inte alla poster)
* Det redigerade forumsvaret borde visas

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på Edit i forumposten du vill redigera
2. Ändra posten till **hej hopp**
3. Klicka på submit

TF 3.10 Skapa tråd med scripttaggar(Vanlig användare)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Emil
* Forumsidan visas (alla trådar visas)

# Efterkrav

* Sidan tråden du skapade bör nu visas
* Inga popup rutor borde visas

# Scenario med in- & utdata

1. Skriv: Detta är en tråd <script>alert(“testar1”);</script>
2. I det stora textfältet skriv: Detta är innehållet <script>alert(“testar2”);</script>
3. I taggen skriv: tag<script>alert(“testar3”);</script>
4. Klicka på submit

TF 3.11 Skapa tråd med scripttaggar(Admin)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Admin
* Forumsidan visas (alla trådar visas)

# Efterkrav

* Sidan tråden du skapade bör nu visas
* En popup ruta med texten testar2 borde visas

# Scenario med in- & utdata

1. Skriv: Detta är en tråd <script>alert(“testar1”)</script>
2. I det stora textfältet skriv: Detta är innehållet <script>alert(“testar2”);</script>
3. I taggen skriv: tag<script>alert(“testar3”)</script>
4. Klicka på submit

NOTE: Google docs byter ut dubbelfnuttar mot ett annat tecken så copy pasta inte det som står ovan.

TF 3.12 Skapa tråd med SQL injection(Admin)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Admin
* Forumsidan visas (alla trådar visas)

# Efterkrav

* Sidan tråden du skapade bör nu visas
* Inga felmeddelanden från databas borde visas

# Scenario med in- & utdata

1. Skriv: Detta är en tråd’
2. I det stora textfältet skriv: Detta är innehållet’
3. I taggen skriv: tag’
4. Klicka på submit

TF 3.13 Skapa tråd med SQL injection(Vanlig användare)

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Emil
* Forumsidan visas (alla trådar visas)

# Efterkrav

* Sidan tråden du skapade bör nu visas
* Inga felmeddelanden från databas borde visas

# Scenario med in- & utdata

1. Skriv: Detta är en tråd’
2. I det stora textfältet skriv: Detta är innehållet’
3. I taggen skriv: tag’
4. Klicka på submit

TF 3.14 Redigera tråd

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Emil
* En specifik forumtråd visas som skapats av Emil

# Efterkrav

* Tråden du förut skapade borde nu ha den redigerade datan

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på edit
2. I textfältet skriv: kanelbulle
3. I titeln skriv: köttbulle
4. I taggen skriv: tag’
5. Klicka på submit

TF 3.15 Redigera tråd

Målet med detta testfall är att undersöka hur Forumet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Emil
* En specifik forumtråd visas som skapats av Emil

# Efterkrav

* Tråden du förut skapade borde nu ha den redigerade datan

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på edit
2. I textfältet skriv: kanelbulle
3. I titeln skriv: köttbulle
4. I taggen skriv: tag’
5. Klicka på submit

Nyhetsflöde

TF 4.1 Posta nyhet

Målet med detta testfall är att undersöka hur nyhetsflödet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Admin
* Första sidan visas (Home)

# Efterkrav

* Den nya posten borde visas med samma data som matades in och ligger i den valda kategorin

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på New högst upp på sidan och välj Post i dropdownmenyn.
2. I titeln skriv: test och i det stora textfältet skriv hej hopp
3. Välj en kategori
4. Tryck på submit

TF 4.2 Editera nyhet

Målet med detta testfall är att undersöka hur nyhetsflödet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Admin
* Första sidan visas (Home)
* Finns en post att redigera

# Efterkrav

* Den redigerade posten borde visas med samma data som matades in och ligger i den valda kategorin

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på Edit på posten du vill redigera
2. I titeln skriv: test123 och i det stora textfältet skriv hej hopp123
3. Välj en ny kategori
4. Tryck på submit

TF 4.3 Posta nyhet med javascript

Målet med detta testfall är att undersöka hur nyhetsflödet fungerar.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Inloggad som Admin
* Första sidan visas (Home)

# Efterkrav

* En alertruta borde visas eftersom admin har rätt att skriva html och javascript i poster.

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på New och sedan post i top menyn
2. I titeln skriv: test<script>alert(“testar1”);</script> och i det stora textfältet skriv <script>alert(“testar2”);</script>
3. Välj en ny kategori
4. Tryck på submit

NOTE: Google docs byter ut dubbelfnuttar mot ett annat tecken så copy pasta inte det som står ovan.

Säkerhet

5.1 Säkerhetstestning

Målet med detta testfall är att undersöka om sidan skyddar sig mot xss och sql injections. Admin och moderatorer har i vissa fall rätt att skriva in html-kod i inlägg och poster. Alla textboxar och URLer ska testas för sql och xss

# Förkrav

* Leta reda på olika sql och xss satser att testa
* Ha något som kan omvandla kodsnuttarna till exempelvis hex-kod

# Efterkrav

* Inget ska läcka från databasen
* Ingen kod ska kunna skickas in i databasen
* Allt ska vara rensat från farliga tecken

6 API tester - Se testfall för api

Stats

TF 7.1 Visning av egna stats (inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om visning av stats fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar statssidan
* Inloggad

# Efterkrav

* Ens egna stats ska visas
* Kolla i databasen så att det som visas stämmer

# Scenario med in- & utdata

1. Tryck på stats-fliken

TF 7.2 Visning av egna stats (ej inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om visning av stats fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar statssidan
* ej inloggad

# Efterkrav

* Ett inloggningsformulär ska visas
* Topplistorna ska visas

# Scenario med in- & utdata

1. Tryck på stats-fliken

TF 7.3 Visning av topplistor (ej inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om visning av stats fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar statssidan
* ej inloggad

# Efterkrav

* Namn på användare + värde ska visas med det största överst följt av 9 värden i ordning efter det.
* Topplistorna ska visas
* inloggningsformulär visas

# Scenario med in- & utdata

1. Tryck på stats-fliken

TF 7.4 Visning av topplistor (inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om visning av stats fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar statssidan
* inloggad

# Efterkrav

* Namn på användare + värde ska visas med det största överst följt av 9 värden i ordning efter det.
* Topplistorna ska visas
* inloggningsformulär visas
* Ens egna stats ska visas

# Scenario med in- & utdata

1. Tryck på stats-fliken

Achievement

TF 8.1 Visning av achievement (ej inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om visning av achievements fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar achievementsidan
* ej inloggad

# Efterkrav

* inloggningslänk visas
* Sökruta för användare visas

# Scenario med in- & utdata

1. Tryck på achievement-fliken

TF 8.2 Visning av achievement (inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om visning av achievements fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar achievementsidan
* inloggad

# Efterkrav

* egna achievements ska visas
* Kontrollera i databas så att achievement stämmer
* Achievementnamn, beskrivning, status, bild och delalänk ska finnas i boxen
* Sökruta för användare visas
* Formulär för att uppdatera achievements (Visas endast om Admin är inloggad)

# Scenario med in- & utdata

1. Tryck på achievement-fliken

Socialt

TF 9.1 Dela achievement (inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om delning av achievements fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar achievementsidan
* inloggad
* inloggad på facebook

# Efterkrav

* Kontrollera att det postats på facebook
* Facebook länkar till samma achievement du delade
* Bild visas på facebook
* Facebook visar namn på achievement

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på Share-knappen på ett av dina achievements
2. Tryck på dela-knappen
3. Acceptera delningen i popup-rutan

TF 9.2 Dela achievement (ej inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om delning av achievements fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar achievementsidan
* ej inloggad
* inloggad på facebook
* Ha länken till sidan för ett specifikt achievment

# Efterkrav

* Dela-knapp visas inte
* Gilla knapp visas

# Scenario med in- & utdata

1. Gå på en länk för ett specifikt achievement

TF 9.3 Gilla achievement (inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om delning av achievements fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar achievementsidan
* inloggad
* inloggad på facebook

# Efterkrav

* Gilla knappen får en bock och det står gillar

# Scenario med in- & utdata

1. Gå på en länk för ett specifikt achievement
2. tryck på gilla

TF 9.4 Gilla achievement (ej inloggad)

Målet med detta testfall är att undersöka om delning av achievements fungerar som det ska

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar achievementsidan
* ej inloggad
* inloggad på facebook
* Ha en länk för ett specifikt achievement

# Efterkrav

* Gilla knappen får en bock och det står gillar

# Scenario med in- & utdata

1. Gå in på en länk för ett specifikt achievement
2. tryck på gilla

Design

TF 10.1 Css i Firefox

Målet med detta testfall är att undersöka om css fungerar i webbläsaren firefox. Detta jämförs med google chrome.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Webbsidan visas i chrome
* Webbsidan visas i firefox

# Efterkrav

* Animationer fungerar i firefox
* Skuggor fungerar i firefox
* Margins, paddings osv. har samma avstånd i båda webbläsare

# Scenario med in- & utdata

Gå igenom alla sidor och jämför de två olika webbläsarna om det är något som ser olika ut och i så fall anteckna detta.

TF 10.2 Css i Internet Explorer

Målet med detta testfall är att undersöka om css fungerar i webbläsaren Internet explorer. Detta jämförs med google chrome.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Webbsidan visas i chrome
* Webbsidan visas i Internet explorer

# Efterkrav

* Animationer fungerar i Internet explorer
* Skuggor fungerar i Internet explorer
* Margins, paddings osv. har samma avstånd i båda webbläsare

# Scenario med in- & utdata

Gå igenom alla sidor och jämför de två olika webbläsarna om det är något som ser olika ut och i så fall anteckna detta.

TF 10.3 Css i Safari

Målet med detta testfall är att undersöka om css fungerar i webbläsaren Safari. Detta jämförs med google chrome.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Webbsidan visas i chrome
* Webbsidan visas i Safari

# Efterkrav

* Animationer fungerar i Safari
* Skuggor fungerar i Safari
* Margins, paddings osv. har samma avstånd i båda webbläsare

# Scenario med in- & utdata

Gå igenom alla sidor och jämför de två olika webbläsarna om det är något som ser olika ut och i så fall anteckna detta.

TF 10.4 Css i mobiltelefon (Android)

Målet med detta testfall är att undersöka om css fungerar i mobiltelefoner och surfplattor.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Androidtelefon med standardwebbläsaren Chrome.(Android 4.1 och uppåt)

# Efterkrav

* Animationer ska fungera
* Skuggor ska fungera
* Det ska se “snyggt” ut!

TF 10.5 Css i mobiltelefon (iPhone)

Målet med detta testfall är att undersöka om css fungerar i mobiltelefoner och surfplattor.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* IOS telefon med safari-webbläsaren

# Efterkrav

* Animationer ska fungera
* Skuggor ska fungera
* Det ska se “snyggt” ut!

# Scenario med in- & utdata

Gå igenom alla sidor och klicka omkring på dom, om något ser konstigt ut så anteckna felet.

TF 10.6 Css i mobiltelefon (Olika modeller)

Målet med detta testfall är att undersöka om css fungerar i olika mobiltelefoner

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Mobiltelefoner av olika tillverkare och operativsystem

# Efterkrav

* Det ska inte gå att scrolla i sidled
* Det ska inte vara några konstiga whitespaces på högersidan eller under headern
* Textstorleken ska vara tillräckligt stor så att det går att klicka på en länk utan att komma emot någon annan.

# Scenario med in- & utdata

Gå igenom alla sidor och klicka omkring på dom, om något ser konstigt ut så anteckna felet och vilken modell som användes.

Prestanda

TF 11.1 Prestanda test

Målet med detta testfall är att undersöka hur systemet presterar med många saker i databasen.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* SQL-sats som trycken in en massa saker i databasen

# Efterkrav

* Systemet ska inte bli alltför långsamt, det ska fortfarande gå att använda.

# Scenario med in- & utdata

Gå igenom alla sidor och klicka omkring på dom, om något ser konstigt ut så anteckna felet.

Nerladdning

TF 12.1 Nerladdningssidan

Målet med detta testfall är att undersöka om det går att ladda ner spelet eller ej.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar nerladdningssidan(download)

# Efterkrav

* Kontrollera att du fått hem ett .rar arkiv med spelet .exe i.

TF 12.2 Nerladdningssidan - mobiltelefon

Målet med detta testfall är att undersöka om det går att ladda ner spelet eller ej.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Besök sidan med en mobiltelefon
* Visar nerladdningssidan(download)

# Efterkrav

* Ett meddelande om att spelet inte fungerar på mobilen
* Nedladdningslänk fungerar fortfarande

# Scenario med in- & utdata

1. Klicka på nerladdningsknappen “Download Three Angry Dwarves Game”.
2. Kontrollera att det dyker upp en nerladdningsbox som laddar ner en .rar fil.
3. Öppna .rar filen/arkivet och extrahera(program som stödjer denna typ av fil är 7zip/winrar/winzip) filerna till önskad plats på datorn.
4. kör .exe filen.
5. Spelet ska starta.

Tutorial

TF 13.1 Tutorialsidan

Målet med detta testfall är att undersöka om videon fungerar och att länkar scrollar dit man vill.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Visar tutorialsidan

# Efterkrav

* Videon går att spela upp.
* Bilder går att visa

# Scenario med in- & utdata

Klicka på en video och visa en bild.

Tillgänglighet

TF 14.1 Tillgänglighet (Färgblind)

Målet med detta testfall är att undersöka om sidans design fungerar bra för de som är färgblinda.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Färgblind människa eller någon form av simulator

# Efterkrav

* Text ska gå att tydligt åtskilja från bakgrunden
* Designen ser bra ut med ett annat färgseende

# Scenario med in- & utdata

Gå igenom alla sidor och klicka omkring på dom, om något ser konstigt ut så anteckna felet.

TF 14.2 Användarvänlighet

Målet med detta testfall är att undersöka om sidan är användarvänlig.

Testas i:

* Ange testrapportsnummer

# Förkrav

* Ett par personer som ska testa sidan
* Ett par programmerare som ska testa att använda APIet

# Efterkrav

* De personer som testade sidan ska tycka att systemet var enkelt att använda
* De som testar APIet ska tycka att det är enkelt att hämta data och skicka data.

# Scenario med in- & utdata

Låt olika personer testa att klicka runt på sidan och låt några programmerare testa att hämta och skicka data till APIet.

Kontakt

15.1 Kontaktformulär

Målet med detta testfall är att undersöka om sidans kontaktformulär fungerar.

# Förkrav

* Sidan med kontaktformuläret visas

# Efterkrav

* Ett mail ska skickas till admins epost.
* Fler tecken än tillåtna ska inte kunna matas in
* Ingen sql injection eller xss ska fungera

# Scenario med in- & utdata

Fyll i formuläret och klicka på send. Mailet kommer till admins mail. Skrivs felaktiga uppgifter i så visas felmeddelande.

15.2 Sökfunktion

Målet med detta testfall är att undersöka om sökfunktionen för andra användare fungerar som den ska.

# Förkrav

* Achievement eller stats visas

# Efterkrav

* En sida med information om användaren och dess achievements och stats.

# Scenario med in- & utdata

Fyll i sökrutan med ett existerande användarnamn eller klicka på visa alla medlemmar och klicka på en användare du vill visa.

15.3 Uppdatera alla användares achievements

Målet med detta testfall är att undersöka om funktionen att uppdatera alla användares achievements fungerar som den ska.

# Förkrav

* Achievement sidan visas
* Inloggad som Admin

# Efterkrav

* Ett meddelande där det står att alla användare uppdaterades

# Scenario med in- & utdata

Fyll i användarnamn och lösenord och klicka på update.